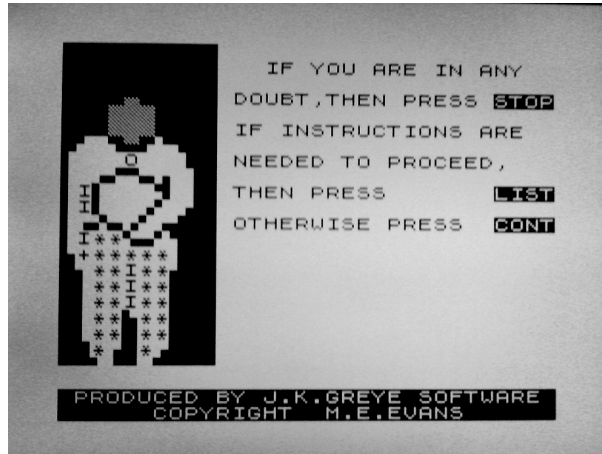


AX81: Kompatibilität



1 Programmliste

In der folgenden Liste sind einige Programme samt der Lauffähigkeit auf verschiedenen Versionen aufgelistet. Dabei geht es nicht um die Benutzbarkeit (bzw. Spielbarkeit) sondern nur darum, ob das Programm startet und auf Tastatureingaben reagiert. Die Liste erhebt keinen Anspruch auf Vollständigkeit und wird im Laufe der Zeit auch weiter wachsen. In der ersten Spalte steht der Programmname, in der zweiten die Sprache im Programm. Danach folgt die Kompatibilität zu den verschiedenen Speichermodellen. Dabei steht ein +++ für Lauffähigkeit, ein — dafür, dass das Programm für das angegebene Speichermodell zu groß ist. Fragezeichen (???) bedeuten, dass das Programm mit diesem Speichermodell noch nicht getestet wurde. Programme die überhaupt nicht laufen sind nicht mit berücksichtigt.

Im Downloadbereich befinden sich die Tapes als Archive, die Programme sind nicht von mir geschrieben und gehören somit NICHT zum Projekt und der damit verbundenen Lizenzierung (GPL). Für Benutzer von verkrüppelten Betriebssystemen die nur ihre eigenen Formate lesen und schreiben können befinden sich neben den .P Dateien auch .PX Dateien in den Archiven, die direkt via Bootloader übertragen werden können.

1.1 Programme für 1K/1,75K RAM

Z.Zt. keine Einträge

1.2 Programme für 3,75K RAM

1.2.1 Tape 11

Programm	Lang	Bytes	15,75K	3,75K	1,75K	1K
ALGEBRA1	-	1731	+++	+++	???	—
ALGEBRA2	-	1788	+++	+++	—	—
ALGEBRA3	-	1494	+++	+++	???	—
ALGEBRA4	-	1532	+++	+++	???	—
ARCHERY	-	1401	+++	+++	???	—
AREA3	-	1162	+++	+++	???	—
ARTILLER	-	3364	+++	+++	—	—
ARTIST	-	1493	+++	+++	???	—
AVERAGES	-	1492	+++	+++	???	—
AVGS	-	1577	+++	+++	???	—
BALANCE	-	1547	+++	+++	???	—
BAS-PINB	-	3153	+++	+++	—	—
BASES	-	1460	+++	+++	???	—
BIN-DEC	-	1293	+++	+++	???	—
BIORHYTH	-	3014	+++	+++	—	—
BLITZ	-	2054	+++	+++	—	—
BLOKKADE	-	2988	+++	+++	—	—
BOARDGAM	-	3130	+++	+++	—	—
BOMBRUN	-	1253	+++	+++	???	—
BREAKOUT	-	716	+++	+++	???	???
BRKOUT	-	2286	+++	+++	—	—
CASINO	-	2829	+++	+++	—	—
CODEMACH	-	1956	+++	+++	—	—
CODES	-	1113	+++	+++	???	—
COINGAME	-	3476	+++	+++	—	—
COLT	-	3422	+++	+++	—	—
COSMAX	-	2147	+++	+++	—	—
CRASH	-	3428	+++	+++	—	—
DEATH-DU	-	3558	+++	+++	—	—
DEMOLITI	-	3601	+++	+++	—	—
DETECTOR	-	3134	+++	+++	—	—
DICE-21	-	2948	+++	+++	—	—

1.2.2 Tape 12

Programm	Lang	Bytes	15,75K	3,75K	1,75K	1K
DICE	-	1751	+++	+++	???	—
DIVISION	-	3034	+++	+++	—	—
DODGEMS	-	3686	+++	+++	—	—
DOOLHOF	-	2155	+++	+++	—	—
DOORZAKK	-	2486	+++	+++	—	—
EEUWIGE-	-	3240	+++	+++	—	—
EGG	-	2295	+++	+++	—	—
ENGINE-F	-	3405	+++	+++	—	—
ENGINE-T	-	3137	+++	+++	—	—
ESCAPE-I	-	3240	+++	+++	—	—
EXAMPLE	-	1256	+++	+++	???	—
EXECUTIE	-	2772	+++	+++	—	—
FAST-PRI	-	1591	+++	+++	???	—
FIETSER	-	2798	+++	+++	—	—
FIVE-TO-	-	2330	+++	+++	—	—
FORTEST	-	1129	+++	+++	???	—
GALAKTIS	-	2756	+++	+++	—	—
GALGJE	-	3114	+++	+++	—	—
GAME4	-	1802	+++	+++	—	—
GAME5	-	1765	+++	+++	???	—
GAME6	-	1700	+++	+++	???	—
GOTEST	-	1325	+++	+++	???	—
GRAPH	-	2078	+++	+++	—	—
GUESSX	-	553	+++	+++	???	???
HANOI-DE	-	3628	+++	+++	—	—
HANOI	-	3634	+++	+++	—	—
HELI	-	2091	+++	+++	—	—
HEXDUMP	-	1494	+++	+++	???	—
HEXLOADE	-	1612	+++	+++	???	—
HEXMONIT	-	1570	+++	+++	???	—
HISTOGRA	-	1917	+++	+++	—	—
HORSERAC	-	1932	+++	+++	—	—

1.3 Programme für 15,75K RAM

1.3.1 Tape 21

Programm	Lang	Bytes	15,75K	3,75K	1,75K	1K
3D-3D	-	12366	+++	—	—	—
3DMAZE	-	10553	+++	—	—	—
4GAMES	-	8871	+++	—	—	—
AARDRIJK	-	12244	+++	—	—	—
ADD-SUB	-	4965	+++	—	—	—
ADRESBES	-	4320	+++	—	—	—
ADRESSEN	-	11539	+++	—	—	—
ADVENTUR	-	6522	+++	—	—	—
AIRLINE	-	15823	+++	—	—	—
ALERT	-	6131	+++	—	—	—
ANALYSER	-	5213	+++	—	—	—
ANGSTTUI	-	15064	+++	—	—	—
ANIMALS	-	3860	+++	—	—	—
ANIMATIO	-	7234	+++	—	—	—
APOLLO	-	11333	+++	—	—	—
ARMADA	-	6071	+++	—	—	—
ASTEROID	-	3890	+++	—	—	—
ASTR-CON	-	9155	+++	—	—	—
AWARI	-	8221	+++	—	—	—
AZTEC-TO	-	9666	+++	—	—	—
BACKGAMM	-	14374	+++	—	—	—
BANK-ANA	-	9238	+++	—	—	—
BANKREKE	-	15573	+++	—	—	—
BAR-CHAR	-	9056	+++	—	—	—
BARCHART	-	5637	+++	—	—	—
BATTLE	-	15299	+++	—	—	—
BIGFLAP	-	9899	+++	—	—	—
BIJENKOR	-	9482	+++	—	—	—
BIORITME	-	8296	+++	—	—	—
BLACKJAC	-	13239	+++	—	—	—
BLACKJK	-	11890	+++	—	—	—
BOERDERI	-	12512	+++	—	—	—

1.3.2 Tape 22

Programm	Lang	Bytes	15,75K	3,75K	1,75K	1K
BOMBER-I	-	5475	+++	—	—	—
BOMBER	-	4673	+++	—	—	—
BOWLING	-	9300	+++	—	—	—
BREUKEN	-	11025	+++	—	—	—
BUG-BURS	-	11693	+++	—	—	—
BUGBURST	-	7695	+++	—	—	—
BYTER	-	5080	+++	—	—	—
CAMEL	-	7595	+++	—	—	—
CAMELOT	-	15360	+++	—	—	—
CARPOOL	-	14277	+++	—	—	—
CASTLES	-	5512	+++	—	—	—
CATAPULT	-	4499	+++	—	—	—
CENTIPED	-	9750	+++	—	—	—
CHECKMAT	-	13658	+++	—	—	—
CHESSE	-	8303	+++	—	—	—
CITY-PAT	-	9198	+++	—	—	—
FROGGER-	-	3944	+++	—	—	—
GAUNTLET	-	14530	+++	—	—	—
IRRGARTE	-	5618	+++	—	—	—
ISLAND	-	13164	+++	—	—	—
MAZEMAN	-	5910	+++	—	—	—
PILOT	-	13096	+++	—	—	—
PINBAT	-	10128	+++	—	—	—
PIT	-	14225	+++	—	—	—
PRINCESS	-	13263	+++	—	—	—
VEC-MATH	-	11849	+++	—	—	—
VU-CALC	-	5551	+++	—	—	—